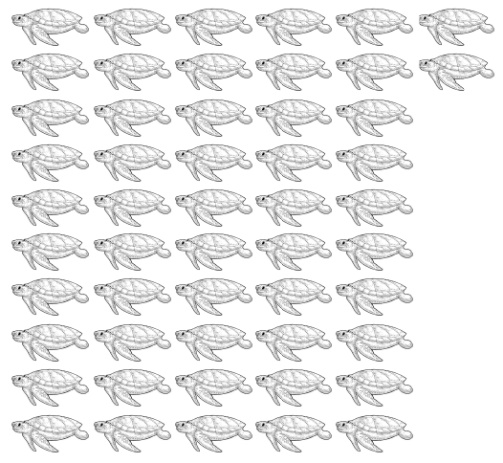
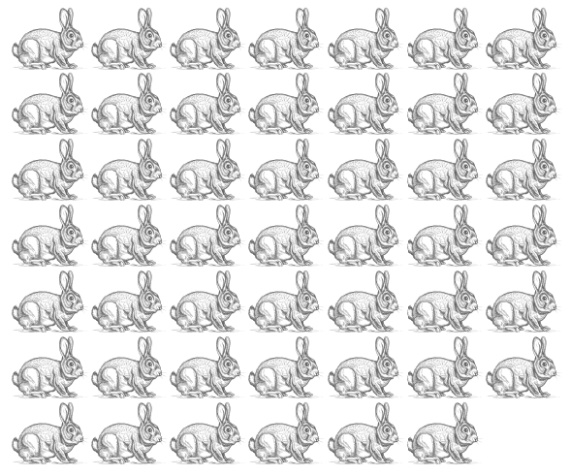
Evaluación sumativa Bloques 2 y 3

Nombre del alumno: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Núm. de lista: \_\_\_\_

Grado: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Grupo: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Nombre del maestro: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**1.** Rodea con azul decenas de conejos y con morado decenas de tortugas.



**2.** Responde V si es verdadera o F si es falsa cada pregunta relacionada con las imágenes anteriores.

Hay más conejos que tortugas. \_\_\_\_\_\_\_

En total hay 100 animales. \_\_\_\_\_\_\_

Faltan 5 conejos para igualar la cantidad de tortugas. \_\_\_\_\_\_\_

**3.** Anota en los recuadros los signos que faltan para que las operaciones estén correctas.

72 20 = 52 63 36 = 99

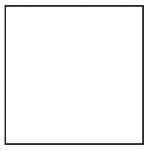
**4** Resuelve el problema: Para completar un álbum de 100 estampas, un niño ha juntado 56. ¿Cuántas estampas le faltan para llenar su álbum?

R = Le faltan \_\_\_\_\_\_\_ estampas.

**5.** Une con una línea las operaciones con sus resultados.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 77 – 14 = |  | 70 |
| 37 + 63 = | 63 |
| 28 + 42 = | 100 |

**6.** Escribe en la línea el nombre de cada figura geométrica.



\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**7.** Dibuja en el espacio un círculo.

**8.** Completa la tabla, anotando una a por cada niño que practique el deporte que se menciona: Se preguntó a 10 niños y 10 niñas si preferían jugar futbol o beisbol. Y 3 niñas eligieron futbol y 7 beisbol. De los niños, 8 eligieron fútbol y 2 beisbol.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Niñas** | **Niños** |
| **Futbol** |  |  |
| **Beisbol** |  |  |

**9.** Contesta las preguntas.

¿Cuántos minutos tiene una hora?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

¿En qué mes se festeja la Navidad?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_